Universidad Tecnológica de Panamá Facultad de Ingeniería en Sistemas Computacionales

Licenciatura en ingeniería de software

Asignatura: Principios de Programación

Laboratorio #5: Estructuras de alternativas, repetitivas y arreglos en código C.

Estudiante: Jonathan Salazar

Grupo: 1SF 112

Profesor: Kexy Rodríguez

Fecha de entrega: 22 de noviembre de 2021

II Semestre

**Problema 1**

Escribir un algoritmo donde se almacene 10 precios de productos y luego recorra   
el arreglo por medio de un ciclo repetitivo para acumular la cantidad de productos   
con un costo mayor a B/.50.00. Finalmente, imprimir el porcentaje de los costos   
mayores a B/.50.00.

**Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente**

**Problema 2**

Escribir un algoritmo que lea 10 calificaciones el cual debe ser almacenado en un   
arreglo. Luego recorra el arreglo por medio de un ciclo repetitivo para obtener la   
suma. Finalmente, imprimir el promedio de las calificaciones.

**Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente**

**Problema 3**

Escribir un algoritmo que lea 3 calificaciones de 4 estudiantes el cual debe ser   
almacenado en un arreglo de 2 dimensiones. Luego calcule e imprima el promedio   
de cada estudiante con su respectiva letra (A, B, C, D o F).

**Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente**

**Problema 4**

Escribir un algoritmo que lea 10 valores numéricos enteros y que los mismos se   
almacenen en un arreglo. Luego deberá ordenar el arreglo para imprimir los valores de menor a mayor.

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**Problema 5**

Elabore un programa en C donde cargue un arreglo de 11X21 con unos (1) y   
cuatros (4) con ciclo repetitivos de manera que quede almacenado que los 4 formen un triángulo, luego recorra el arreglo para realizar la impresión que quede de la siguiente manera.

**Texto

Descripción generada automáticamente**